

[First Hit](#)[Previous Doc](#)[Next Doc](#)[Go to Doc#](#)

Generate Collection

Print

L2: Entry 146 of 153

File: DWPI

Aug 11, 2001

DERWENT-ACC-NO: 2002-087942

DERWENT-WEEK: 200212

COPYRIGHT 2007 DERWENT INFORMATION LTD

TITLE: Method for purchasing/transferring gift certificates and method for purchasing goods using the certificates on internet

INVENTOR: OH, Y S; PARK, D J

PATENT-ASSIGNEE: NMONEY BANK CO LTD (NMONN)

PRIORITY-DATA: 2000KR-0003336 (January 24, 2000)

Search Selected

Search ALL

Clear

## PATENT-FAMILY:

PUB-NO	PUB-DATE	LANGUAGE	PAGES	MAIN-IPC
<input type="checkbox"/> <a href="#">KR 2001076058 A</a>	August 11, 2001		001	G06F017/60

## APPLICATION-DATA:

PUB-NO	APPL-DATE	APPL-NO	DESCRIPTOR
KR2001076058A	January 24, 2000	2000KR-0003336	

INT-CL (IPC): G06F 17/60

ABSTRACTED-PUB-NO: KR2001076058A

## BASIC-ABSTRACT:

NOVELTY - A method for purchasing/transferring gift certificates and a method for purchasing goods using the certificates are provided to purchase gift certificates through Internet and to simply transfer the purchased gift certificates to a transferee.

DETAILED DESCRIPTION - If a client computer accesses a gift certificate issuing server(204), the server transmits an initial information screen to the client computer(206). If the client wants to become a member(208), the gift certificate issuing server connects an authentication server(212) and makes the client input his personal information(214). If the input of the client's personal information is completed, the gift certificate issuing server stores it in a database(216). The authentication server issues a membership certificate and transmits it to the client computer(218). The gift certificate issuing server judges whether the client wants to purchase gift certificates or to transfer gift certificates. If the client selects the purchase of gift certificates(226), the server executes a gift certificate purchase routine so that the client can purchase desired gift certificates(230). In case that the client selects the transfer of gift certificates(228), the server executes a gift certificate transfer routine so that the client can transfer his gift certificates to a transferee(232).

ABSTRACTED-PUB-NO: KR2001076058A

EQUIVALENT-ABSTRACTS:

CHOSEN-DRAWING: Dwg.1/10

DERWENT-CLASS: T01

EPI-CODES: T01-J05A;

[Previous Doc](#)

[Next Doc](#)

[Go to Doc#](#)

대한민국특허청(KR)  
공개특허공보(A)

(51) Int.Cl.  
G06F 17/60

(11) 공개번호                   특2001-0076058  
(43) 공개일자                2001년08월11일  
(21) 출원번호                10-2000-0003336  
(22) 출원일자                2000년01월24일

(72) 발명자                   오영삼  
                                 박동준

(71) 출원인                   주식회사 엔머니뱅크   송근섭

❑ 심사청구 : 있음

(54) 인터넷에서 상품권 구매/양도 및 상품구매 방법

📄 요약

- 1    게시된 상품권 구매/양도 및 상품구매 방법은 인터넷에서 상품권을 구매하고, 구매한 상품권을 양도함과 아울러 구매한 상품권 및 양도받은 상품권으로 인터넷을 통해 소정의 상품을 구매하거나 가맹점을 직접 방문하여 소정의 상품을 직접 확인하면서 구매할 수 있다. 회원이 인터넷을 통해 자신의 신용카드 또는 예금통장의 계좌번호를 이용하여 대금을 결제하면서 소정 금액의 상품권을 구매하고, 구매한 상품권을 양수인에게 간단히 양도함은 물론 구매한 상품권의 금액을 양수인이 IC 카드에 충전시켜 양도받거나 이동 통신 단말기를 통해 양도받을 수 있도록 하며, 인터넷 쇼핑을 하면서 원하는 소정의 상품 구매를 선택할 경우에 상기한 구입 상품권 또는 양도받은 상품권을 이용하여 간단히 원하는 상품을 구매할 수 있으며, 금융기관에 방문하여 IC 카드에 상품권의 금액을 충전시킨 후 그 IC 카드나 이동 통신 단말기로 양도받은 상품권의 번호로 해당 가맹점에 직접 방문하여 상품을 확인하고 대금을 결제하여 소정의 상품을 구매할 수 있다.

▶ 대표도

도 2

▶ 색인어

상품권, 구매, 양도, IC 카드, 쇼핑, 인터넷,

● 명세서

📄 도면의 간단한 설명

- 2    도 1은 본 발명의 상품권 구매/양도 및 상품 구매방법이 적용되는 하드웨어를 보인 도면이고,
- 3    도 2는 본 발명의 상품권 구매/양도방법을 보인 신호 흐름도이며,
- 4    도 3은 도 2의 상품권 구매루틴을 보인 신호 흐름도이며,
- 5    도 4는 도 2의 상품권 양도루틴을 보인 신호 흐름도이며,

- 6 도 5는 본 발명에 따른 IC 카드 충전동작을 보인 신호 흐름도이며,
- 7 도 6a 및 도 6b는 본 발명에 따른 상품구매 동작을 보인 신호 흐름도이며,
- 8 도 7은 본 발명에 따라 IC 카드 및 상품권 번호로 상품의 구매 대금을 결제하는 과정을 보인 신호 흐름도이다.
- 9 \*도면의 주요 부분에 대한 부호의 설명\*
- 10 100 : 상품권 발행용 서버 110 : 데이터 베이스
- 11 120 : 결제용 서버 130 : 인증용 서버
- 12 140 : 복수의 고객용 컴퓨터 150 : 복수의 가맹점용 서버
- 13 160 : 복수의 카드 정산용 단말기 170 : 복수의 금융기관용 서버
- 14 180 : 복수의 카드 충전기 190 : 인터넷

#### ♦ 발명의 상세한 설명

#### ● 발명의 목적

#### 발명이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

- 15 본 발명은 인터넷에서 상품권 구매/양도 및 상품구매 방법에 관한 것이다.
- 16 보다 상세하게는 인터넷에서 소정 금액의 상품권을 구매하고, 구매한 상품권을 다른 사람에게 양도함과 아울러 구매한 상품권 및 양도받은 상품권을 이용하여 인터넷 쇼핑을 통해 소정의 상품을 구매하며, 또한 양도받은 상품권의 금액을 IC 카드에 충전시키거나 또는 이동 통신 단말기로 상품권의 번호를 전송하여 상품권을 양도하고, 양수인은 가맹점을 직접 방문하여 그 IC 카드나 상품권의 번호로 소정의 상품을 직접 구매할 수 있도록 하는 인터넷에서 상품권 구매/양도 및 상품구매 방법에 관한 것이다.
- 17 통신기술과 컴퓨터 분야의 급격한 발전과 더불어 컴퓨터 통신 및 인터넷 통신이 현대인에게는 정보 습득과 교류의 장으로서 하나의 필수적인 수단이 되었으며, 그 기능 및 역할이 폭발적으로 증대되고 있는 추세이다.
- 18 이러한 인터넷은 흔히 IP 제공자라고 지칭되는 정보제공자들과 특정 서버들이 접속되어 있는 인터넷망에 인터넷 가입자들이 연결하여 이루어지는 것으로서 특정 서버나 정보 제공자가 개설하고 있는 웹사이트에 인터넷 가입자가 컴퓨터 등으로 접속한 후 해당 사이트상의 정보 혹은 서비스를 활용하는 것이다.
- 19 또한 상기 인터넷은 특정 서비스 군에 속하는 사람들간의 통신에 한정되는 것이 아니라 국가나 지역의 구분이 없어 현재 가장 각광 받고있는 정보 취득 및 통신망으로 자리잡고 있다.
- 20 한편, 인터넷의 활성화와 함께 인터넷을 통해 소정의 상품을 안내하고, 인터넷을 사용하는 사용자들은 인터넷을 통해 상기 안내하는 상품들을 쇼핑하면서 원하는 소정의 상품이 있을 경우에 그 소정의 상품을 구매할 수 있도록 하고 있다.
- 21 그러나 상기한 종래의 기술은 자신의 신용카드 및 예금통장의 계좌번호 등을 이용하여 상품을 구매하는 것으로서 상품의 구매가 매우 제한적이다.
- 22 그러므로 최근에는 인터넷을 통해 소정 금액의 상품권을 판매하고, 그 판매하는 상품권을 고객들이 구입 및 인터넷 쇼핑을 통해 원하는 소정의 상품을 구매할 수 있도록 하고 있다.
- 23 상기 상품권은 구매한 사람만이 인터넷 쇼핑을 하여 소정의 상품을 구매할 수 있을 뿐으로 상품권의 고유 목적 즉, 구매한 상품권을 선물로 다른 사람들에게 양도하여 상품권을 양도받은 양수인이 원하는 상품을 구매할 수 있도록 할 수 없었으므로 상품권의 사용이 매우 제한되었다.

**발명이 이루고자 하는 기술적 과제**

- 24 따라서 본 발명의 목적은 인터넷을 통해 소정 금액의 상품권을 구매하고, 구매한 상품권을 양수인에게 간단히 양도할 수 있는 인터넷에서 상품권 구매/양도방법을 제공하는데 있다.
- 25 본 발명의 다른 목적은 구매한 상품권의 금액을 IC 카드에 충전시켜 양도받을 수 있도록 하는 인터넷에서 상품권 구매/양도 구매방법을 제공하는데 있다.
- 26 본 발명의 또 다른 목적은 인터넷을 통해 구입 및 양도받은 상품권을 이용하여 간단히 원하는 상품을 구매할 수 있는 인터넷에서 상품 구매방법을 제공하는데 있다.
- 27 본 발명의 또 다른 목적은 IC카드에 상품권의 금액을 충전시킨 후 그 IC 카드를 이용하여 해당 가맹점에 직접 방문 및 소정의 상품을 구매할 수 있는 인터넷에서 상품 구매방법을 제공하는데 있다.
- 28 이러한 목적을 달성하기 위한 본 발명의 인터넷에서 상품권 구매/양도 방법에 따르면, 회원들의 정보 및 판매된 상품권의 정보 등을 비롯하여 각종 정보들에 대한 데이터 베이스를 구축하고 데이터 베이스에 저장하며 인터넷의 접속 상태를 항상 유지하면서 고객이 접속되는지를 판단하는 제 10 과정; 상기 제 10 과정에서 고객이 접속될 경우에 회원가입 신청 또는 회원번호를 입력하게 하는 제 20 과정; 상기 제 20 과정에서 회원가입을 신청할 경우에 고객이 회원의 개인정보를 입력하게 하는 제 30 과정; 상기 제 30 과정에서 회원의 개인정보가 입력될 경우에 입력된 개인정보를 저장하고 인증용 서버를 연결하여 회원 인증서를 발급하는 제 40 과정; 상기 제 20 과정에서 회원번호가 입력되거나 상기 제 40 과정에서 회원 인증서를 발급하였을 경우에 상품권의 구매 또는 양도를 선택하게 하는 제 50 과정; 상기 제 50 과정에서 상품권의 구매를 선택할 경우에 판매하는 상품권을 표시 및 구매하게 하는 제 60 과정; 및 상기 제 50 과정에서 상품권의 양도를 선택할 경우에 회원의 상품권을 다른 사람에게 양도하는 제 70 과정으로 이루어짐을 특징으로 한다.
- 29 그리고 상기 제 30 과정은; 회원의 성명, 주민등록번호, E-mail 주소, 주소, 전화번호, 휴대폰(페이지) 번호, 결제할 은행의 예금통장 번호 및 신용카드 번호를 입력하는 것을 특징으로 하고, 상기 제 60 과정의 상품권 구매는; 판매하는 상품권을 표시하고, 회원이 구매할 상품권을 선택하게 하는 제 61 과정; 상기 제 61 과정에서 구매할 상품권을 선택할 경우에 인증용 서버가 회원이 선택한 상품권을 판매하고 판매한 상품권을 인증하는 제 62 과정; 상기 제 62 과정에서 판매한 상품권의 대금을 회원의 신용카드 및/또는 예금통장에서 결제 및 해당되는 금융기관용 서버로 통보하며, 회원의 상품권 계정 계좌에 판매한 상품권을 저장하는 제 63 과정; 및 상기 제 63 과정에서 회원의 상품권 계정 계좌에 저장된 상품권의 양도를 선택하는지를 판단하고 상품권의 양도를 선택할 경우에 상기 제 70 과정을 수행하여 회원의 상품권을 양도하는 제 64 과정으로 이루어짐을 특징으로 하며, 상기 제 70 과정의 상품권 양도는; 회원의 상품권 계정에서 회원이 구입한 상품권을 모두 검색하여 표시하고 양도할 상품권을 선택하게 하는 제 71 과정; 상기 제 71 과정에서 양도할 상품권을 선택할 경우에 상품권의 양도 방법을 선택하는 제 72 과정; 상기 제 72 과정에서 E-mail 양도를 선택할 경우에 양수인의 E-mail을 입력하게 하고, 상품권 양도에 따른 소정의 비밀번호를 산출한 후 양수인의 E-mail로 상품권과 산출한 비밀번호를 안내문과 함께 전송하는 제 73 과정; 상기 제 72 과정에서 IC 카드 양도를 선택할 경우에 IC 카드의 발급 또는 양수인의 IC 카드 번호를 입력하게 하는 제 74 과정; 상기 제 74 과정에서 IC 카드의 발급을 선택할 경우에 상품권의 구매 금액을 IC 카드에 저장 및 발급하고, 발급한 IC 카드를 회원에게 우송하는 제 75 과정; 상기 제 74 과정에서 양수인의 IC 카드 번호를 입력할 경우에 입력된 양수인의 IC 카드 번호 및 상품권의 금액을 저장하여 양수인이 자신의 IC 카드에 양도받은 상품권의 금액을 충전할 수 있게 하는 제 76 과정; 상기 제 72 과정에서 이동 통신 단말기 양도를 선택할 경우에 이동 통신 단말기의 전화번호를 입력하고 그 입력한 이동 통신 단말기의 전화번호를 다이얼링한 후 상품권 번호를 전송하는 제 77 과정; 및 상기 제 72 과정에서 직접 양도를 선택할 경우에 소정의 비밀번호를 산출하고, 산출한 비밀번호를 전송 및 표시하여 회원이 비밀번호를 확인하고 확인한 비밀번호를 양수인에게 알려 소정의 상품을 구매할 수 있도록 하는 제 78 과정으로 이루어짐을 특징으로 하며, 상기 제 76 과정은; 금융기관에 설치된 카드 충전기로 입력되는 IC 카드에서 카드 정보를 리드하고 상품권 충전 명령이 입력되는지를 판단하는 입력 판단 과정; 상기 입력 판단과정에서 충전 명령이 입력될 경우에 상품권 발행용 서버를 연결하여 그 IC 카드에 충전할 상품권이 있는지를 판단하는 상품권 판단과정; 및 상기 상품권 판단과정에서 충전할 상품권이 있을 경우에 IC 카드의 잔액을 판단하고 판단한 잔액에 상품권의 금액을 가산한 후 가산한 금액을 IC 카드에 충전시키는 충전과정으로 이루어짐을 특징으로 한다.
- 30 또한 본 발명의 인터넷에서 상품구매 방법에 따르면, 고객이 접속하고 상품을 쇼핑하면서 구매할 상품을 선택하는지를 판단하는 제 100 과정; 상기 제 100 과정에서 구매할 상품을 선택할 경우에 대금 결제로 상품권 결제를 선택하는지

판단하는 제 110 과정; 상기 110 과정에서 상품권 결제를 선택할 경우에 통해 상품권 발행용 서버를 연결하고, 회원, 비밀번호 입력 또는 상품권 번호 입력을 판단하는 제 120 과정; 상기 제 120 과정에서 회원임이 판명될 경우에 회원의 상품권 및 그 상품권의 잔액을 조회하여 표시하고 지불할 상품권을 선택하게 하는 제 130 과정; 상기 제 130 과정에서 상품권을 선택할 경우에 그 선택한 상품권으로 대금을 정산한 후 해당 상품을 판매 및 우송하는 제 140 과정; 상기 제 120 과정에서 비밀번호가 입력될 경우에 비밀번호를 검색하고 비밀번호가 확인될 경우에 그 비밀번호의 해당 상품권으로 대금을 결제하여 상품을 판매 및 고객에게 우송하며 해당 상품권의 금액에서 해당 상품을 판매하고 남은 금액을 정산하여 저장하는 제 150 과정; 및 상기 제 120 과정에서 상품권 번호가 입력될 경우에 상품권 번호를 검색하고 상품권 번호가 확인될 경우에 그 상품권 번호의 해당 상품권으로 대금을 결제하여 상품을 판매 및 고객에게 우송하며 해당 상품권의 금액에서 해당 상품을 판매하고 남은 금액을 정산하여 저장하는 제 160 과정으로 이루어짐을 특징으로 한다.

- 31 그리고 본 발명의 인터넷에서 상품구매 방법에 따르면, 상품권 번호 및 구매 대금이 입력될 경우에 상품권 발행용 서버를 연결하고 상품권 번호 및 구매 대금을 전송한 후 판매 허가가 입력되는지를 판단하는 제 200 과정; 상기 제 200 과정에서 전송된 상품권의 번호를 확인하고 상품권의 번호가 확인될 경우에 상품권의 번호의 상품권에서 구매 대금을 정산 및 잔액을 저장한 후 판매 허가를 하는 제 210 과정; 및 상기 제 210 과정에서 판매 허가가 될 경우에 해당 상품을 판매하는 제 220 과정으로 이루어짐을 특징으로 한다.

#### • 발명의 구성 및 작용

- 32 이하 첨부된 도면을 참조하여 본 발명의 인터넷에서 상품권 구매/양도 및 상품구매 방법을 상세히 설명한다.
- 33 도 1은 본 발명의 인터넷에서 상품권 구매/양도 및 상품구매 방법이 적용되는 하드웨어를 보인 도면이다.
- 34 여기서, 부호 100은 상품권을 발행하는 상품권 발행용 서버이다.
- 35 상기 상품권 발행용 서버(100)에는 회원 정보 및 판매한 상품권에 대한 정보를 비롯하여 각종 데이터가 데이터 베이스화되어 저장 및 출력하는 데이터 베이스(110)가 구비된다.
- 36 부호 120은 상기 상품권 발행용 서버(100)가 발행하는 상품권에 대한 대금 결제를 제어하는 결제용 서버이며, 부호 130은 상기 상품권 발행용 서버(100)가 발행하는 상품권을 인증하는 인증용 서버이다.
- 37 부호 140은 인터넷(190)을 통해 상품권을 구매하고 구매한 상품권을 양도함은 물론 인터넷 쇼핑을 수행하여 구매 및/또는 양도받은 상품권으로 소정의 상품을 구매하는 복수의 고객용 컴퓨터이다.
- 38 부호 150은 인터넷(190)을 통해 판매하는 상품들을 전시 및 광고하고 상품권으로 그 상품들을 판매함과 아울러 IC 카드로 소정의 상품을 판매하는 복수의 가맹점용 서버로서 이들 복수의 가맹점용 서버(150)에는 IC 카드에 기록되어 있는 소정의 정보를 리드함과 아울러 가맹점용 서버(150)의 제어에 따라 정산된 금액을 IC 카드에 충전하는 카드 정산용 단말기(160)가 각기 구비된다.
- 39 부호 170은 은행이나 신용카드 회사 등의 복수의 금융기관용 서버로서 이들 복수의 금융기관용 서버(170)에는 IC 카드에 상품권의 금액을 충전시키기 위한 카드 충전기(180)가 각기 구비된다.
- 40 상기 상품권 발행용 서버(100), 결제용 서버(120), 인증용 서버(130), 복수의 고객용 컴퓨터(140), 복수의 가맹점용 서버(150) 및 복수의 금융기관용 서버(170)는 인터넷(190)을 통해 상호간에 데이터 통신이 가능하게 연결된다.
- 41 이러한 구성의 하드웨어에 적용되는 본 발명은 도 2에 도시된 바와 같이 상품권 발행용 서버(100)가 단계(200)에서 회원들의 정보 및 판매된 상품권의 정보 등을 비롯하여 각종 정보들에 대한 데이터 베이스를 구축하고, 이를 데이터 베이스(110)에 저장한다.
- 42 다음 단계(202)에서 상품권 발행용 서버(100)는 인터넷(190)의 접속 상태를 항상 유지하면서 단계(204)에서 고객이 접속 즉, 고객용 컴퓨터(140)가 소정 금액의 상품권을 구매하기 위하여 인터넷(190)을 통해 상품권 발행용 서버(100)에 접속되는지를 판단한다.
- 43 상기 단계(204)에서 고객용 컴퓨터(140)가 인터넷(190)을 통해 상품권 발행용 서버(100)에 접속될 경우에 상품권 발행

- 용 서버(100)는 단계(206)에서 상품권 판매에 대한 초기 안내화면을 고객용 컴퓨터(140)로 전송하여 고객이 확인할 수 있도록 하면서 고객이 단계(208)에서 회원가입 신청을 입력하는지 또는 단계(210)에서 회원번호를 입력하는지를 판단한다.
- 44 상기 단계(208)에서 고객이 회원가입을 신청할 경우에 상품권 발행용 서버(100)는 단계(212)에서 인증용 서버(130)를 연결하고, 단계(214)에서 고객이 회원의 개인정보를 입력하게 한다.
- 45 여기서, 회원 가입은 회원에 대한 각종 신상정보 예를 들면, 회원의 성명, 주민등록번호, E-mail 주소, 주소, 전화번호, 휴대폰(페이지) 번호, 결제할 은행의 예금통장 번호 및 신용카드 번호 등을 입력한다.
- 46 상기 단계(214)에서 회원의 개인정보가 입력되면, 상품권 발행용 서버(100)는 단계(216)에서 입력된 회원의 개인정보를 데이터 베이스화하여 데이터 베이스(110)에 저장하고, 단계(218)에서 인증용 서버(130)는 회원 인증서를 발급 예를 들면, 회원 번호를 발급하여 고객용 컴퓨터(140)로 전송 및 고객이 확인할 수 있도록 한다.
- 47 고객이 회원으로서 상기 단계(208)에서 회원가입 신청을 선택하지 않고, 단계(210)에서 회원번호를 입력할 경우에 인증용 서버(130)는 단계(220)에서 입력된 회원번호로 회원 여부를 판단하고, 단계(222)에서 판단 결과 회원번호의 회원이 없을 경우에 단계(224)에서 회원번호의 재 입력을 요청한 후 단계(208)부터 다시 수행한다.
- 48 그리고 고객이 회원에 가입하여 단계(218)에서 회원 인증서를 발급하였거나 또는 단계(222)에서 회원임이 확인될 경우에 단계(226)에서 고객이 상품권의 구매를 선택하는지 또는 단계(228)에서 상품권의 양도를 선택하는지를 판단하고, 판단결과 단계(226)에서 상품권의 구매를 선택할 경우에 단계(230)에서 상품권 구매 루틴을 수행하여 고객 즉, 회원이 원하는 소정 금액의 상품권을 구매하게 하며, 상기 단계(228)에서 상품권의 양도를 선택할 경우에 단계(232)에서 상품권 양도루틴을 수행하여 회원 자신의 상품권을 다른 사람에게 양도할 수 있도록 한다.
- 49 상기 단계(230)의 상품권 구매루틴은 도 3에 도시된 바와 같이 단계(300)에서 상품권 발행용 서버(100)는 판매하는 상품권을 고객용 컴퓨터(140)로 전송하여 표시하고, 단계(302)에서 회원이 구매할 상품권을 선택하는지를 판단한다.
- 50 상기 단계(302)에서 회원이 구매할 상품권을 선택할 경우에 단계(304)에서 인증용 서버(130)는 회원이 선택한 상품권의 판매를 인증 즉, 상품권을 구매한 회원을 확인하고 그 판매하는 상품권의 고유 번호를 발급하며, 단계(306)에서 결제용 서버(120)는 회원의 신용카드 또는 예금통장에서 대금을 결제 및 해당되는 금융기관용 서버(170)로 통보하며, 단계(308)에서 회원의 상품권 계정 계좌에 저장한다.
- 51 다음 단계(310)에서 상품권 발행용 서버(100)는 상품권을 구매한 회원이 상품권의 양도를 선택하는지를 판단하고, 상품권의 양도를 선택할 경우에 단계(312)에서 상품권 양도 루틴을 수행하여 회원의 상품권을 다른 사람에게 양도할 수 있도록 한다.
- 52 상기 단계(232)(312)의 상품권 양도루틴은 도 4에 도시된 바와 같이 단계(400)에서 회원의 상품권 계정 계좌에서 회원이 구입한 상품권을 검색하여 표시 즉, 검색된 상품권의 내역을 고객용 컴퓨터(140)로 전송하여 모니터에 표시 및 고객이 확인할 수 있도록 하고, 다음 단계(402)에서 회원이 양도할 상품권을 선택하는지를 판단한다.
- 53 상기 단계(402)에서 회원이 양도할 상품권을 선택하면, 상품권 발행용 서버(100)는 선택한 상품권의 양도 방법을 선택하게 한다.
- 54 이와 같은 상태에서 회원이 단계(404)에서 E-mail 양도를 선택할 경우에 상품권 발행용 서버(100)는 단계(406)에서 양수인의 E-mail 번호를 입력하게 하고, 양수인의 E-mail 번호를 입력할 경우에 단계(408)에서 상품권의 양도에 따른 소정의 비밀번호를 산출하며, 단계(410)에서 양수인의 E-mail 번호로 상품권과 산출한 비밀번호를 소정의 안내문과 함께 전송하여 양수인에게 회원이 소정 금액의 상품권을 양도 및 사용할 수 있도록 한다.
- 55 그리고 상기 단계(404)에서 회원이 E-mail 양도를 선택하지 않고, 단계(412)에서 IC 카드 양도를 선택할 경우에 상품권 발행용 서버(100)는 단계(414)에서 회원이 IC 카드의 발급을 선택하는지 판단한다.
- 56 상기 단계(414)에서 IC 카드의 발급을 요청할 경우에 단계(416)에서 IC 카드에 회원이 선택한 상품권의 구매 금액을 저장 및 발급하고, 단계(418)에서 그 발급한 IC 카드를 회원에게 우송한다.

- 57 그리고 상기 단계(414)에서 IC 카드의 발급을 요청하지 않고, 단계(420)에서 양수인의 IC 카드 번호를 입력할 경우에 상품권 발행용 서버(100)는 단계(422)에서 입력된 IC 카드 번호 및 상품권의 금액을 저장하여 양수인이 자신의 IC 카드에 양도받은 상품권의 금액을 충전할 수 있도록 한다.
- 58 또한 상기 단계(412)에서 회원이 IC 카드 양도도 선택하지 않고, 단계(424)에서 이동 통신 단말기 양도를 선택할 경우에 단계(426)에서 양수인의 이동 통신 단말기의 전화번호를 입력하고, 단계(428)에서 입력한 양수인의 이동 통신 단말기의 전화번호를 다이얼링하여 해당 상품권의 번호를 전송함과 아울러 소정의 안내 메시지 문자신호를 함께 전송 예를 들면, 양수인에게 소정 금액의 상품권이 양도되고, 상품권 번호로 소정의 상품을 구매할 수 있다는 등의 소정 메시지를 함께 전송한다.
- 59 그리고 상기 단계(424)에서 이동 통신 단말기 양도도 선택하지 않고, 단계(430)에서 직접 양도를 선택할 경우에 상품권 발행용 서버(100)는 단계(432)에서 소정의 비밀번호를 산출하고, 산출한 비밀번호를 고객용 컴퓨터(140)로 전송 및 모니터에 표시되게 하여 회원이 비밀번호를 확인하고, 확인한 비밀번호를 양도하는 상품권과 함께 양수인에게 알려 양수인이 양도받은 소정의 상품권으로 원하는 소정의 상품을 구매할 수 있도록 한다.
- 60 상기 단계(422)에서 양수인이 자신의 IC 카드에 양도받은 상품권의 금액 충전은 금융기관에 설치되어 있는 금융기관용 서버(170) 및 그 금융기관용 서버(170)에 구비되어 있는 카드 충전기(180)를 이용하는 것으로서 금융기관용 서버(170)는 도 5에 도시된 바와 같이 단계(500)에서 인터넷(190)에 항상 접속상태를 유지하면서 단계(502)에서 카드 충전기(180)에 IC 카드가 입력되는지를 판단하고, IC 카드가 입력될 경우에 단계(504)에서 IC 카드에 저장되어 있는 소정의 정보를 리드 즉, IC 카드의 고유 번호 및 현재 잔액 등의 정보를 리드한다.
- 61 다음 단계(506)에서는 상품권의 충전 명령이 입력되는지를 판단하고, 상품권의 충전 명령이 입력될 경우에 금융기관용 서버(170)는 단계(508)에서 인터넷(190)을 통해 상품권 발행용 서버(100)에 접속 및 상품권을 조회하여 단계(510)에서 충전할 상품권 즉, 해당 고유번호를 가지는 IC 카드가 양도받은 상품권이 있는지를 판단한다.
- 62 상기 단계(510)에서 충전할 상품권이 없을 경우에 금융기관용 서버(170)는 단계(512)에서 충전할 상품권이 없음을 표시 및 확인할 수 있도록 한다.
- 63 그리고 상기 단계(510)에서 충전할 상품권이 있을 경우에는 단계(514)에서 IC 카드의 현재 잔액을 판단하고, 단계(516)에서 금액을 정산한 후 단계(516)에서 IC 카드에 정산한 금액을 저장 즉, 현재 잔액에 양도받은 상품권의 금액을 가산하고, 가산한 금액을 IC 카드에 저장하여 양수인이 사용할 수 있도록 한다.
- 64 한편, 상기한 바와 같이 구매 및 양도받은 소정의 상품권으로 인터넷(190)을 통해 소정의 상품을 구매하는 동작은 도 6에 도시된 바와 같이 가맹점용 서버(150)는 단계(600)에서 인터넷(100)에 항상 접속상태를 유지하면서 단계(602)에서 고객용 컴퓨터(140)가 인터넷(190)을 통해 접속되는지를 판단한다.
- 65 상기 단계(602)에서 고객용 컴퓨터(140)가 인터넷(190)을 통해 가맹점용 서버(150)에 접속될 경우에 가맹점용 서버(150)는 단계(604)에서 고객이 상품을 쇼핑하게 하고, 단계(606)에서 고객이 구매할 상품을 선택할 경우에 단계(610)에서 대금 결제방식을 표시하여 선택하게 한다.
- 66 다음 단계(610)에서 상품권 결제를 선택하는지를 판단하고, 상품권 결제가 아닐 경우 예를 들면, 자신의 신용카드 또는 예금통장의 계좌번호 등으로 구매할 상품의 대금 결제를 선택할 경우에 가맹점용 서버(150)는 종래와 마찬가지로 대금을 결제하고, 상품을 판매한다.
- 67 그리고 상기 단계(610)에서 상품권 결제를 선택할 경우에 가맹점용 서버(150)는 단계(612)에서 인터넷(190)을 통해 상품권 발행용 서버(100)를 연결한다.
- 68 이와 같은 상태에서 상품권을 구매한 회원이 단계(614)에서 회원번호를 입력할 경우에 상품권 발행용 서버(100)는 단계(616)에서 입력된 회원 번호를 검색하여 회원인지를 판단하고, 단계(618)에서 회원이 아님이 판단될 경우에 단계(620)에서 회원번호의 재 입력을 안내하고, 단계(614)로 복귀한다.

- 69 그리고 상기 단계(618)에서 회원임이 판명될 경우에 상품권 발행용 서버(100)는 단계(622)에서 회원의 상품권 계정 계



좌에서 회원이 구비하고 있는 상품권과 그 상품권의 잔액을 모두 조회하여 고객용 컴퓨터(140)로 전송 및 표시되게 한다.

- 70 다음 단계(624)에서는 회원이 구매하는 상품의 결제 대금으로 사용할 상품권을 선택하면, 상품권 발행용 서버(100)는 단계(626)에서 회원이 선택한 상품권에서 상품 대금을 정산하고, 잔액을 저장하며, 단계(628)에서 해당 상품을 판매 및 회원에게 우송한다.
- 71 그리고 상기 단계(614)에서 회원번호가 입력되지 않고, 단계(630)에서 양수인이 그 양도받은 상품권과 함께 부여받은 비밀번호를 입력할 경우에 상품권 발행용 서버(100)는 단계(632)에서 비밀번호를 검색하고, 단계(634)에서 비밀번호가 확인되지 않을 경우 즉, 해당되는 비밀번호가 없을 경우에 단계(634)에서 비밀번호가 틀림을 통보하면서 재 입력을 안내한 후 단계(614)로 복귀한다.
- 72 상기 단계(634)에서 비밀번호가 확인될 경우 즉, 해당되는 비밀번호가 있을 경우에 상품권 발행용 서버(100)는 단계(638)에서 판매하는 상품의 대금을 정산하고, 잔액을 저장하며, 단계(640)에서 구매한 상품을 판매 및 고객에게 우송한다.
- 73 또한 상기 단계(630)에서 비밀번호도 입력되지 않고, 단계(642)에서 상품권의 번호가 입력될 경우에 상품권 발행용 서버(100)는 단계(644)에서 상품권의 번호를 검색하고, 단계(646)에서 상품권의 번호가 확인되지 않을 경우 즉, 해당되는 상품권의 번호가 없을 경우에 단계(648)에서 상품권의 번호가 틀림을 통보하면서 재입력을 안내한 후 단계(614)로 복귀한다.
- 74 상기 단계(646)에서 상품권의 번호가 확인될 경우 즉, 해당되는 상품권의 번호가 있을 경우에 상품권 발행용 서버(100)는 단계(650)에서 판매하는 상품의 대금을 정산하고, 잔액을 저장하며, 단계(652)에서 구매한 상품을 판매 및 고객에게 우송한다.
- 75 여기서, 판매한 상품의 우송은 예를 들면, 직접 우송하거나 또는 우체국을 통해, 우송할 수 있는 등 여러 가지 방법을 사용할 수 있다.
- 76 도 7은 본 발명에 따라 IC 카드 및 상품권 번호로 상품의 구매 대금을 결제하는 과정을 보인 신호 흐름도이다.
- 77 이에 도시된 바와 같이 가맹점용 서버(150)는 고객이 직접 매장을 방문하여 구매할 상품을 선택한 후 IC 카드 또는 상품권 번호로 상품의 구매 대금을 지불할 경우에 단계(700)에서 초기화 동작을 수행하고, 단계(702)에서 카드 정산용 단말기(160)에 소정의 IC 카드가 입력될 경우에 단계(704)에서 카드 정산용 단말기(160)를 통해 IC 카드의 정보를 리드하고, 단계(706)에서 IC 카드의 현재 잔액을 표시한다.
- 78 다음 단계(708)에서 상품을 구매하는 대금이 입력될 경우에 가맹점용 서버(150)는 단계(710)에서 인터넷(190)을 통해 해당 금융기관용 서버(170)를 연결하고, 단계(712)에서 IC 카드의 정보 및 상품의 구매 대금을 금융기관용 서버(170)에 통보한 후 단계(714)에서 금융기관용 서버(170)로부터 정산 허가 명령이 입력되는지를 판단한다.
- 79 상기 단계(714)에서 금융기관용 서버(170)로부터 정산 허가 명령이 입력될 경우에 가맹점용 서버(150)는 단계(716)에서 IC 카드의 잔액에서 상품의 대금을 정산하고, 단계(718)에서 상품을 판매하고 남은 잔액을 다시 IC 카드에 저장한 후 단계(720)에서 해당 상품을 판매한다.
- 80 그리고 상기 단계(702)에서 IC 카드가 입력되지 않고, 단계(722)에서 상품권의 번호가 입력되고, 단계(724)에서 판매하는 상품의 대금이 입력될 경우에 가맹점용 서버(150)는 단계(726)에서 인터넷(190)을 통해 상품권 발행용 서버(100)를 연결하고, 단계(728)에서 상품권의 번호 및 상품의 구매 대금을 상품권 발행용 서버(100)로 통보한 후 단계(730)에서 상품권 발행용 서버(100)로부터 판매 허가 명령이 입력되는지를 판단한다.
- 81 여기서, 상품권 발행용 서버(100)는 해당 상품권의 번호를 검색하고, 상품권의 번호가 확인될 경우에 그 상품권에서 상품의 판매 대금을 정산하고, 잔액을 저장한 후 가맹점용 서버(150)로 판매 허가 명령을 전송한다.
- 82 이와 같은 상태에서 상기 단계(730)에서 상품권 발행용 서버(100)로부터 판매 허가 명령이 입력될 경우에 가맹점용 서버(150)는 단계(732)에서 해당 상품을 판매한다.

### 발명의 효과

- 83 이상에서와 같이 본 발명에 따르면, 인터넷을 통해 소정의 상품권을 구매하고, 구매한 상품권을 다른 사람에게 간단히 양도할 수 있음은 물론 그 구매 및 양도받은 소정의 상품권을 이용하여 인터넷에서 간단히 원하는 상품을 구매할 수 있다.

### 청구의 범위

#### Claim[1] :

- 84 회원들의 정보 및 판매된 상품권의 정보 등을 비롯하여 각종 정보들에 대한 데이터 베이스를 구축하고 데이터 베이스에 저장하며 인터넷의 접속 상태를 항상 유지하면서 고객이 접속되는지를 판단하는 제 10 과정;
- 85 상기 제 10 과정에서 고객이 접속될 경우에 회원가입 신청 또는 회원번호를 입력하게 하는 제 20 과정;
- 86 상기 제 20 과정에서 회원가입을 신청할 경우에 고객이 회원의 개인정보를 입력하게 하는 제 30 과정;
- 87 상기 제 30 과정에서 회원의 개인정보가 입력될 경우에 입력된 개인정보를 저장하고 인증용 서버를 연결하여 회원 인증서를 발급하는 제 40 과정;
- 88 상기 제 20 과정에서 회원번호가 입력되거나 상기 제 40 과정에서 회원 인증서를 발급하였을 경우에 상품권의 구매 또는 양도를 선택하게 하는 제 50 과정;
- 89 상기 제 50 과정에서 상품권의 구매를 선택할 경우에 판매하는 상품권을 표시 및 구매하게 하는 제 60 과정; 및
- 90 상기 제 50 과정에서 상품권의 양도를 선택할 경우에 회원의 상품권을 다른 사람에게 양도하는 제 70 과정으로 이루어짐을 특징으로 하는 인터넷에서 상품권 구매/양도 방법.

#### Claim[2] :

- 91 제 1 항에 있어서, 상기 제 30 과정은;
- 92 회원의 성명, 주민등록번호, E-mail 주소, 주소, 전화번호, 휴대폰(페이저)번호, 결제할 은행의 예금통장 번호 및 신용카드 번호를 입력하는 것을 특징으로 하는 인터넷에서 상품권 구매/양도 방법.

#### Claim[3] :

- 93 제 1 항에 있어서, 상기 제 60 과정의 상품권 구매는;
- 94 판매하는 상품권을 표시하고, 회원이 구매할 상품권을 선택하게 하는 제 61 과정;
- 95 상기 제 61 과정에서 구매할 상품권을 선택할 경우에 인증용 서버가 회원이 선택한 상품권을 판매하고 판매한 상품권을 인증하는 제 62 과정;
- 96 상기 제 62 과정에서 판매한 상품권의 대금을 회원의 신용카드 및/또는 예금통장에서 결제 및 해당되는 금융기관용 서버로 통보하며, 회원의 상품권 계정 계좌에 판매한 상품권을 저장하는 제 63 과정; 및
- 97 상기 제 63 과정에서 회원의 상품권 계정 계좌에 저장된 상품권의 양도를 선택하는지를 판단하고 상품권의 양도를 선택할 경우에 상기 제 70 과정을 수행하여 회원의 상품권을 양도하는 제 64 과정으로 이루어짐을 특징으로 하는 인터넷에서 상품권 구매/양도 방법.

#### Claim[4] :

- 98 제 1 항 또는 제 3 항에 있어서, 상기 제 70 과정의 상품권 양도는;
- 99 회원의 상품권 계정에서 회원이 구입한 상품권을 모두 검색하여 표시하고 양도할 상품권을 선택하게 하는 제 71 과정;

- 100 상기 제 71 과정에서 양도할 상품권을 선택할 경우에 상품권의 양도 방법을 선택하는 제 72 과정;
- 101 상기 제 72 과정에서 E-mail 양도를 선택할 경우에 양수인의 E-mail을 입력하게 하고, 상품권 양도에 따른 소정의 비밀 번호를 산출한 후 양수인의 E-mail로 상품권과 산출한 비밀번호를 안내문과 함께 전송하는 제 73 과정;
- 102 상기 제 72 과정에서 IC 카드 양도를 선택할 경우에 IC 카드의 발급 또는 양수인의 IC 카드 번호를 입력하게 하는 제 74 과정;
- 103 상기 제 74 과정에서 IC 카드의 발급을 선택할 경우에 상품권의 구매 금액을 IC 카드에 저장 및 발급하고, 발급한 IC 카드를 회원에게 우송하는 제 75 과정;
- 104 상기 제 74 과정에서 양수인의 IC 카드 번호를 입력할 경우에 입력된 양수인의 IC 카드 번호 및 상품권의 금액을 저장하여 양수인이 자신의 IC 카드에 양도받은 상품권의 금액을 충전할 수 있게 하는 제 76 과정;
- 105 상기 제 72 과정에서 이동 통신 단말기 양도를 선택할 경우에 이동 통신 단말기의 전화번호를 입력하고 그 입력한 이동 통신 단말기의 전화번호를 다이얼링한 후 상품권 번호를 전송하는 제 77 과정; 및
- 106 상기 제 72 과정에서 직접 양도를 선택할 경우에 소정의 비밀번호를 산출하고, 산출한 비밀번호를 전송 및 표시하여 회원이 비밀번호를 확인하고 확인한 비밀번호를 양수인에게 알려 소정의 상품을 구매할 수 있도록 하는 제 78 과정으로 이루어짐을 특징으로 하는 인터넷에서 상품권 구매/양도 방법.

#### Claim[5] :

- 107 제 4 항에 있어서, 상기 제 76 과정은;
- 108 금융기관에 설치된 카드 충전기로 입력되는 IC 카드에서 카드 정보를 리드하고 상품권 충전 명령이 입력되는지를 판단하는 입력 판단 과정;
- 109 상기 입력 판단과정에서 충전 명령이 입력될 경우에 상품권 발행용 서버를 연결하여 그 IC 카드에 충전할 상품권이 있는지를 판단하는 상품권 판단과정; 및
- 110 상기 상품권 판단과정에서 충전할 상품권이 있을 경우에 IC 카드의 잔액을 판단하고 판단한 잔액에 상품권의 금액을 가산한 후 가산한 금액을 IC 카드에 충전시키는 충전과정으로 이루어짐을 특징으로 하는 인터넷에서 상품권 구매/양도 방법.

#### Claim[6] :

- 111 고객이 접속하고 상품을 쇼핑하면서 구매할 상품을 선택하는지를 판단하는 제 100 과정;
- 112 상기 제 100 과정에서 구매할 상품을 선택할 경우에 대금 결제로 상품권 결재를 선택하는지 판단하는 제 110 과정;
- 113 상기 110 과정에서 상품권 결재를 선택할 경우에 통해 상품권 발행용 서버를 연결하고, 회원, 비밀번호 입력 또는 상품권 번호 입력을 판단하는 제 120 과정;
- 114 상기 제 120 과정에서 회원임이 관명될 경우에 회원의 상품권 및 그 상품권의 잔액을 조회하여 표시하고 지불할 상품권을 선택하게 하는 제 130 과정;
- 115 상기 제 130 과정에서 상품권을 선택할 경우에 그 선택한 상품권으로 대금을 정산한 후 해당 상품을 판매 및 우송하는 제 140 과정;
- 116 상기 제 120 과정에서 비밀번호가 입력될 경우에 비밀번호를 검색하고 비밀번호가 확인될 경우에 그 비밀번호의 해당 상품권으로 대금을 결제하여 상품을 판매 및 고객에게 우송하며 해당 상품권의 금액에서 해당 상품을 판매하고 남은 금액을 정산하여 저장하는 제 150 과정; 및

- 117 상기 제 120 과정에서 상품권 번호가 입력될 경우에 상품권 번호를 검색하고 상품권 번호가 확인될 경우에 그 상품권

번호의 해당 상품권으로 대금을 결제하여 상품을 판매 및 고객에게 우송하며 해당 상품권의 금액에서 해당 상품을 판매하고 남은 금액을 정산하여 저장하는 제 160 과정으로 이루어짐을 특징으로 하는 인터넷에서 상품구매 방법.

**Claim[7] :**

- 118 상품권 번호 및 구매 대금이 입력될 경우에 상품권 발행용 서버를 연결하고 상품권 번호 및 구매 대금을 전송한 후 판매 허가가 입력되는지를 판단하는 제 200 과정;
- 119 상기 제 200 과정에서 전송된 상품권의 번호를 확인하고 상품권의 번호가 확인될 경우에 상품권의 번호의 상품권에서 구매 대금을 정산 및 잔액을 저장한 후 판매 허가를 하는 제 210 과정; 및
- 120 상기 제 210 과정에서 판매 허가가 될 경우에 해당 상품을 판매하는 제 220 과정으로 이루어짐을 특징으로 하는 인터넷에서 상품구매 방법.















